

COMMENT ADAPTER

CERBÈRE

EN MODE ARCADE

C'est un très bon toutou. Par contre, vous feriez mieux de l'éviter pour ne pas finir rôti !



Positionnez les flèches aux 4 coins du labyrinthe. Quand Cerbère est révélé, et qu'arrivent les phases labyrinthe sur la case centrale du repaire, il se déplacera de centre de tuile en centre de tuile dans le sens indiqué. Un jeton Ariane = 1 tuile parcourue.



Lorsque vous récupérez un médaillon, en plus d'activer l'alarme habituelle, pivotez les flèches pour en changer le sens : Cerbère se déplacera alternativement en sens anti-horaire et horaire.



Quand Cerbère se déplace sur un Héros, il est Étourdi. Les Héros présents sur une tuile où passe Cerbère prennent un .



Quand vous jouez avec Cerbère, les  embrasent votre Héros. Un Héros qui commence son tour embrasé doit choisir un chiffre entre 1 et son nombre de  maximum. Ariane met tous ses jetons dans un sac et en tire autant que le chiffre énoncé, un par un. Pour chaque jeton révélé, le Héros gagne 1 . Dès que le jeton Alarme  est révélé, le tour du joueur prend fin, et son Héros est embrasé. Si le jeton Alarme  ne sort pas, alors le joueur peut défausser son jeton .



Grrrrrr !



Croquis proposés par l'illustrateur

