

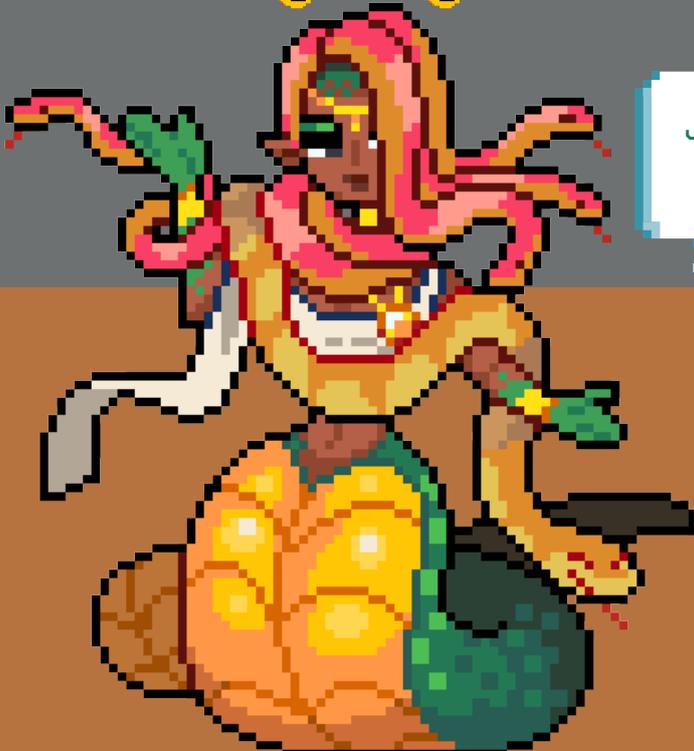
COMMENT ADAPTER

LA MÉDUSE

EN MODE ARCADE

Dans la campagne, la Méduse est le premier boss à utiliser la tuile fontaine. Retrouvez-la dans vos parties classiques !

- Le médaillon d'esprit  se récupère normalement, les pads, et les joysticks fonctionnent dès le début de la partie.
- Lors de la mise en place, ajoutez la tuile fontaine en haut du labyrinthe. La Méduse ignore cette tuile et la considère comme les Limbes.
- Activer la case fontaine permet de remplir votre fiole d'Ether. Consommez votre Ether pour retirer un  ou utiliser votre pouvoir héroïque.
- À chaque activation, la Méduse se déplace de trois cases. Chaque jeton Ariane active la Méduse une fois. S'il n'y a pas de jeton Ariane lors de la phase labyrinthe, tirez-en un au hasard.
- La Méduse se déplace tout droit. Si elle est contre un obstacle, elle pivote d'un quart de tour avant de reprendre son déplacement.
- Si un Héros se trouve dans la ligne de vue de Méduse, à n'importe quel moment, il reçoit un . Les  ne peuvent pas être retirés mais sont limités à 2 par Héros.



Je ne vous quitterai pas des yeux !



Croquis proposés par l'illustrateur

